

**ПРОГРАММНЫЙ КОМПЛЕКС ДЛЯ УСКОРЕНИЯ РАЗРАБОТКИ,
ИНТЕГРАЦИИ И ТЕСТИРОВАНИЯ СЛОЖНЫХ
АВТОМАТИЗИРОВАННЫХ СИСТЕМ (ДЖАВАКС)**

Быстрый старт

I-Mulator

Листов 41

**СОДЕРЖАНИЕ**

СОДЕРЖАНИЕ	2
1. Действия с сервисами	4
1.1. Выбор сервиса	4
1.2. Создание сервиса.....	4
1.3. Загрузка сервиса.....	5
1.4. Редактирование сервиса	5
1.5. Скачивание сервиса.....	6
1.6. Удаление сервиса	6
2. Действия с тест-кейсами	8
2.1. Выбор тест-кейса	8
2.1.1. REST	8
2.1.2. Kafka	8
2.1.3. ActiveMQ Artemis	9
2.2. Создание тест-кейса.....	9
2.2.1. REST	10
2.2.2. Kafka	11
2.2.3. ActiveMQ Artemis	11
2.3. Скачивание тест-кейса.....	12
2.4. Загрузка тест-кейса.....	13
2.5. Просмотр карточки тест-кейса.....	13
2.5.1. REST	13
2.5.2. Kafka	13
2.5.3. ActiveMQ Artemis	14
2.6. Исполнение тест-кейса.....	14
2.7. Редактирование тест-кейса	15
2.8. Клонирование тест-кейса.....	16
2.9. Удаление тест-кейса.....	17
3. Действия с ответами	19
3.1. Добавление ответа	19
3.1.1. Ответ REST.....	19
3.1.2. Сценарий Kafka/ActiveMQ Artemis.....	20
3.1.3. Ответное сообщение Kafka/ActiveMQ Artemis.....	21
3.2. Просмотр карточки ответа.....	22
3.2.1. Ответ REST.....	22
3.2.2. Сценарий Kafka/ActiveMQ Artemis.....	23
3.2.3. Ответное сообщение Kafka/ActiveMQ Artemis.....	23
3.3. Редактирование ответа	24
3.3.1. Ответ REST.....	24
3.3.2. Сценарий Kafka/ActiveMQ Artemis.....	25
3.3.3. Ответное сообщение Kafka/ActiveMQ Artemis.....	26
3.4. Загрузка ответа	26
3.5. Добавление файла в тело ответа REST	26
3.6. Удаление ответа.....	27
3.6.1. Ответ REST.....	27
3.6.2. Сценарий Kafka/ActiveMQ Artemis.....	27



3.6.3.	Ответное сообщение Kafka/ActiveMQ Artemis.....	27
4.	Действия с настройками тест-кейсов.....	28
4.1.1.	Маски эндпоинтов (REST).....	28
4.1.1.1.	Создание маски.....	28
4.1.1.2.	Редактирование маски.....	29
4.1.1.3.	Удаление маски.....	30
4.1.2.	Топики для получения ответа (Kafka).....	31
4.1.2.1.	Создание топика.....	31
4.1.2.2.	Редактирование топика.....	32
4.1.2.3.	Удаление топика.....	33
4.1.3.	Очереди для получения ответа (ActiveMQ Artemis).....	34
4.1.3.1.	Создание очереди.....	34
4.1.3.2.	Редактирование очереди.....	35
4.1.3.3.	Удаление очереди.....	36
5.	Действия со словарями.....	37
5.1.	Создание словаря.....	37
5.2.	Редактирование словаря.....	38
5.3.	Работа с записями словаря.....	39
5.3.1.	Создание записи.....	39
5.3.2.	Редактирование записи.....	40
5.3.3.	Удаление записи.....	40
5.4.	Скачивание словаря.....	41
5.5.	Загрузка словаря.....	41
5.6.	Удаление словаря.....	41



1. Действия с сервисами

Работа с сервисами предполагается только для типа взаимодействия **REST**.

1.1. Выбор сервиса

Выбор сервиса осуществляется в списке сервисов (Рисунок 1) при переходе в тип взаимодействия **REST** со стартовой страницы **I-Mulator** или через боковое меню.

Наименование сервиса	Количество тест-кейсов
...	195
...service	77
...	28
...	12
...service	10
...	10
...	9
...	8
...	6
...-service	4

Рисунок 1 – Экранная форма сервисов

1.2. Создание сервиса

Для создания сервиса нажмите кнопку **+ Создать** в правом верхнем углу экранной формы сервисов (Рисунок 1), затем в окне **Добавление сервиса** введите наименование сервиса в поле ввода **Наименование** и нажмите на кнопку **Сохранить** (Рисунок 2).

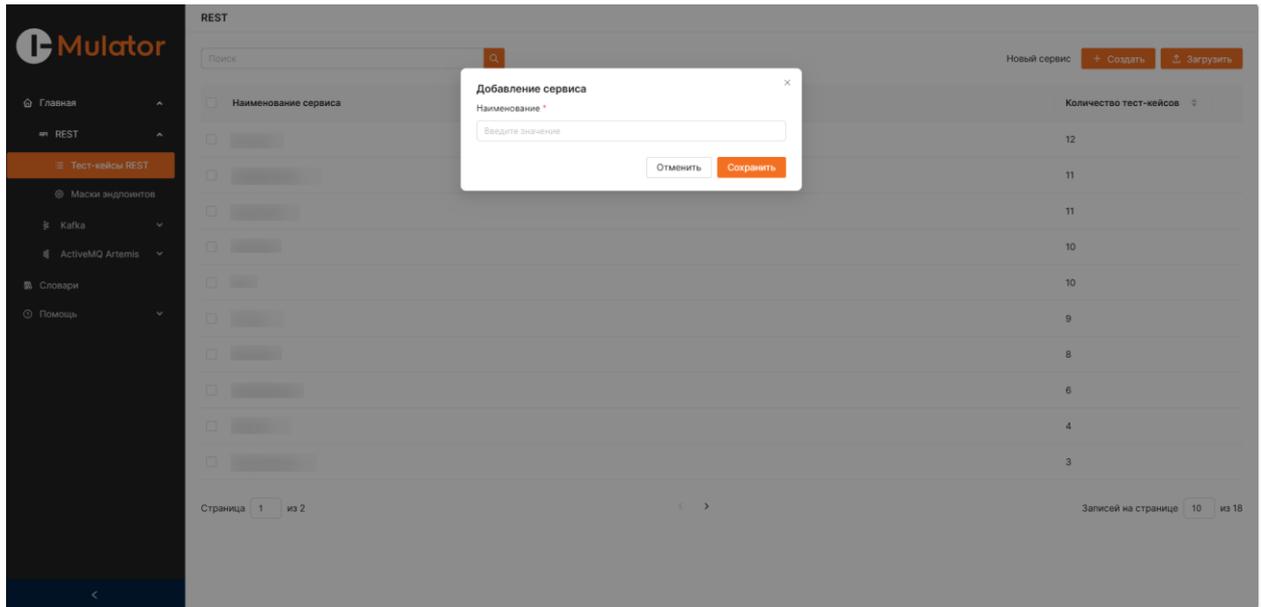


Рисунок 2 – Окно **Добавление сервиса**

1.3. Загрузка сервиса

Для загрузки сервиса нажмите кнопку **Загрузить** в правом верхнем углу экранной формы сервисов (Рисунок 1), выберите файл в формате JSON на локальном устройстве и нажмите на кнопку **Сохранить**.

1.4. Редактирование сервиса

Для редактирования сервиса нажмите кнопку контекстного меню **Больше** (три точки) в строке, соответствующей сервису (Рисунок 1) и нажмите кнопку **Редактировать**.

В окне **Редактирование сервиса** введите новое наименование сервиса в поле ввода **Наименование** и нажмите на кнопку **Сохранить** (Рисунок 3).

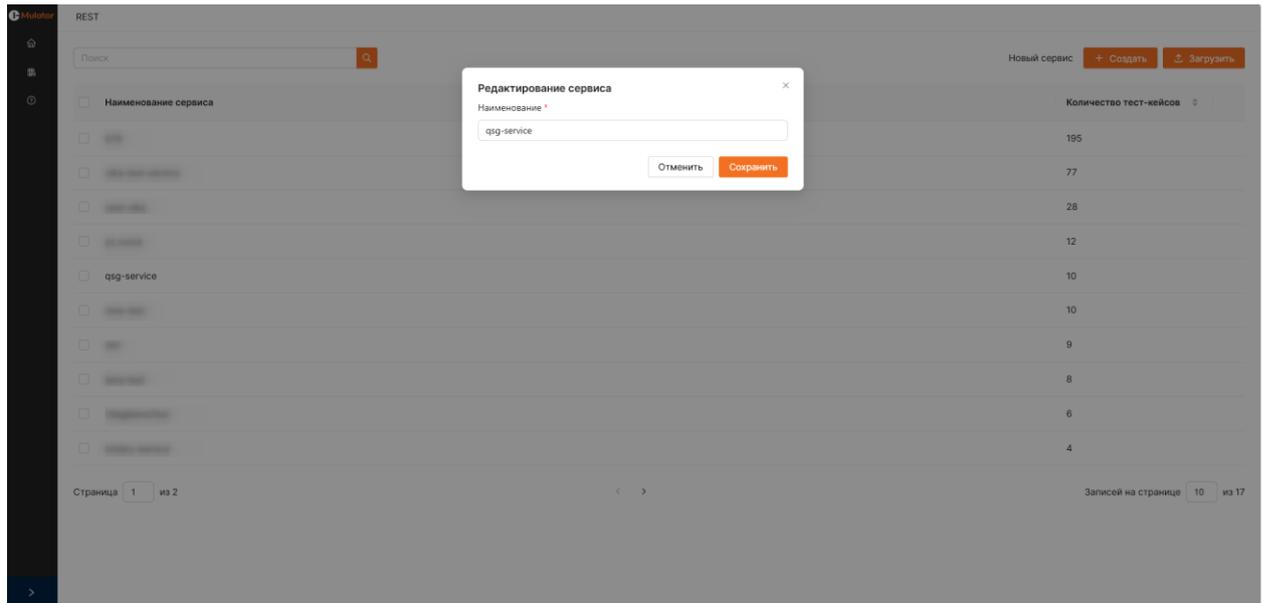


Рисунок 3 – Окно **Редактирование сервиса**

1.5. Скачивание сервиса

Для скачивания сервиса нажмите в контекстном меню сервиса кнопку **Скачать**. Произойдет скачивание сервиса в формате JSON на локальное устройство пользователя.

Для скачивания файла в формате JSON по нескольким сервисам в экранной форме сервисов (Рисунок 1) установите чек-боксы напротив нужных сервисов и нажмите кнопку **Скачать** в правом нижнем углу интерфейса.

1.6. Удаление сервиса

Для удаления сервиса нажмите кнопку контекстного меню **Больше** (три точки) в строке, соответствующей сервису (Рисунок 1) и нажмите кнопку **Удалить**, затем в окне **Удаление сервиса** нажмите на кнопку **Удалить** (Рисунок 4).

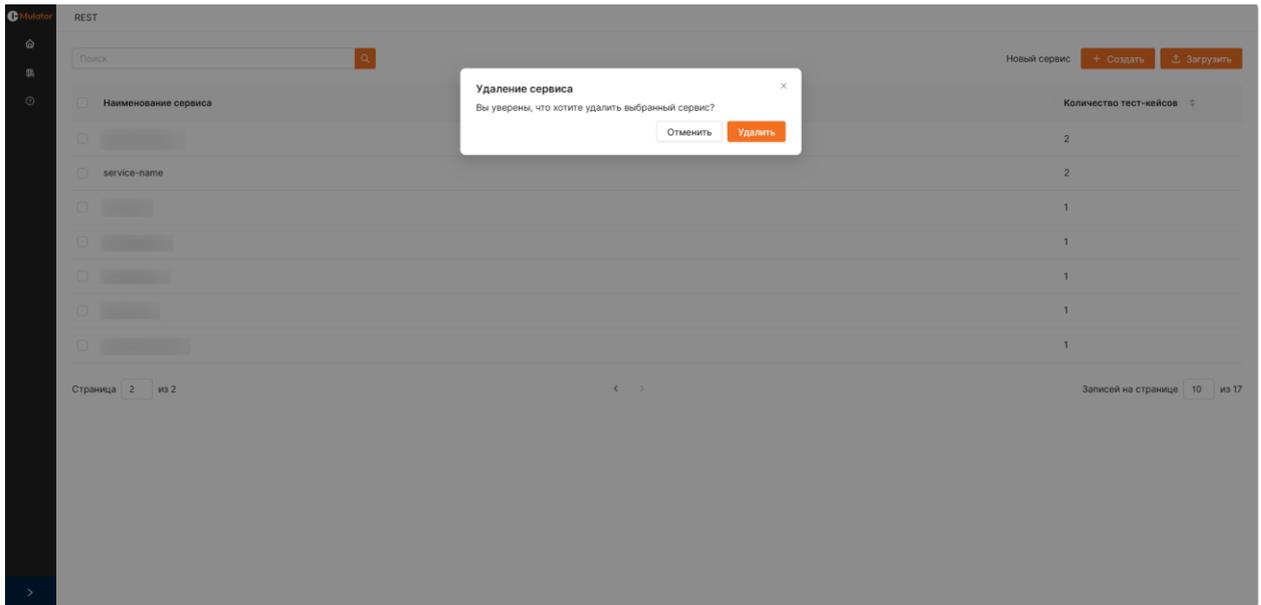


Рисунок 4 – Окно **Удаление сервиса**



2. Действия с тест-кейсами

2.1. Выбор тест-кейса

Для каждого типа взаимодействия реализована отдельная форма представления списка тест-кейсов.

2.1.1. REST

Для выбора тест-кейса **REST** перейдите в нужный сервис на экранной форме сервисов (Рисунок 1) и выберите тест-кейс на экранной форме тест-кейсов (Рисунок 5).

ID	Наименование	Тип метода	Endpoint	Условия выполнения	Приоритет
1210	test_qsg	POST	/order	true	0
1239	test_qsg1	POST	/order	body.get('id') == 123	1
1305	test_qsg2	POST	/order	true	2
1315	test_map	POST	/testGIN	true	0
1521	test_qsg_mask1	POST	/document/{document}	path.get('document') == 'quickstartguide'	0
1523	test_qsg_mask2	POST	/document/{document}	true	1
1631	instr	POST	/instr	true	0
1679	test_query	GET	/limit	true	0
2150	test_qsg	POST	/order	true	0

Рисунок 5 – Экранная форма тест-кейсов **REST**

2.1.2. Kafka

Для выбора тест-кейса **Kafka** перейдите в тип взаимодействия **Kafka** со стартовой страницы **I-Mulator** или через боковое меню и выберите тест-кейс на экранной форме тест-кейсов (Рисунок 6).

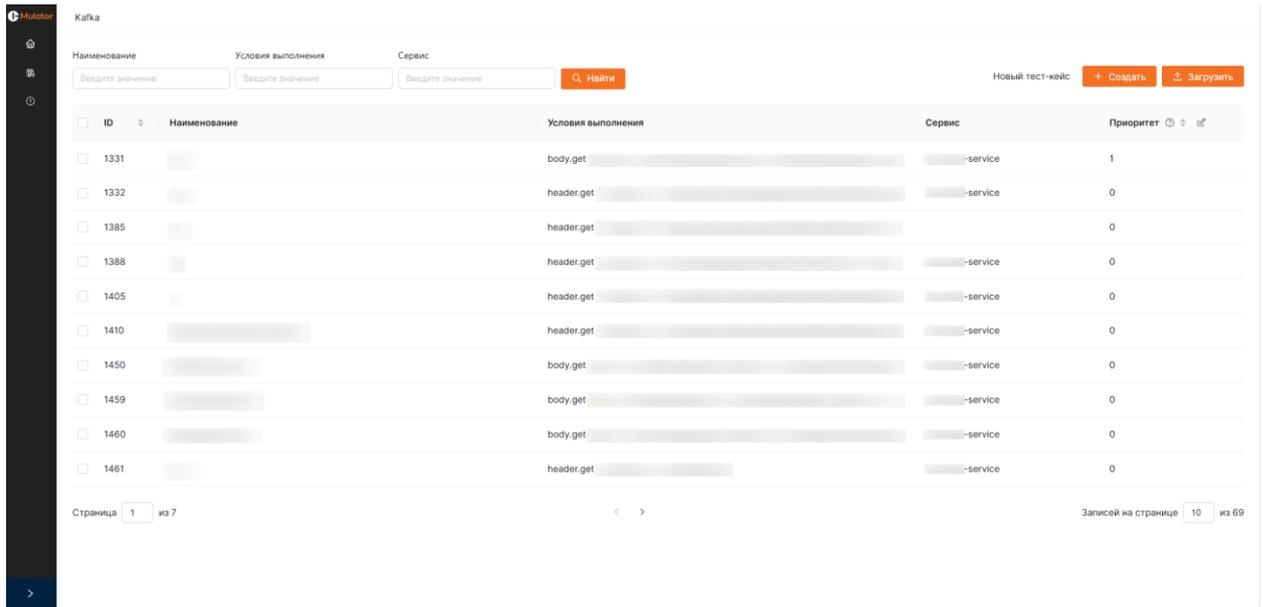


Рисунок 6 – Экранная форма тест-кейсов *Kafka*

2.1.3. ActiveMQ Artemis

Для выбора тест-кейса **ActiveMQ Artemis** перейдите в тип взаимодействия **ActiveMQ Artemis** со стартовой страницы **I-Mulator** или через боковое меню и выберите тест-кейс на экранной форме тест-кейсов (Рисунок 7).

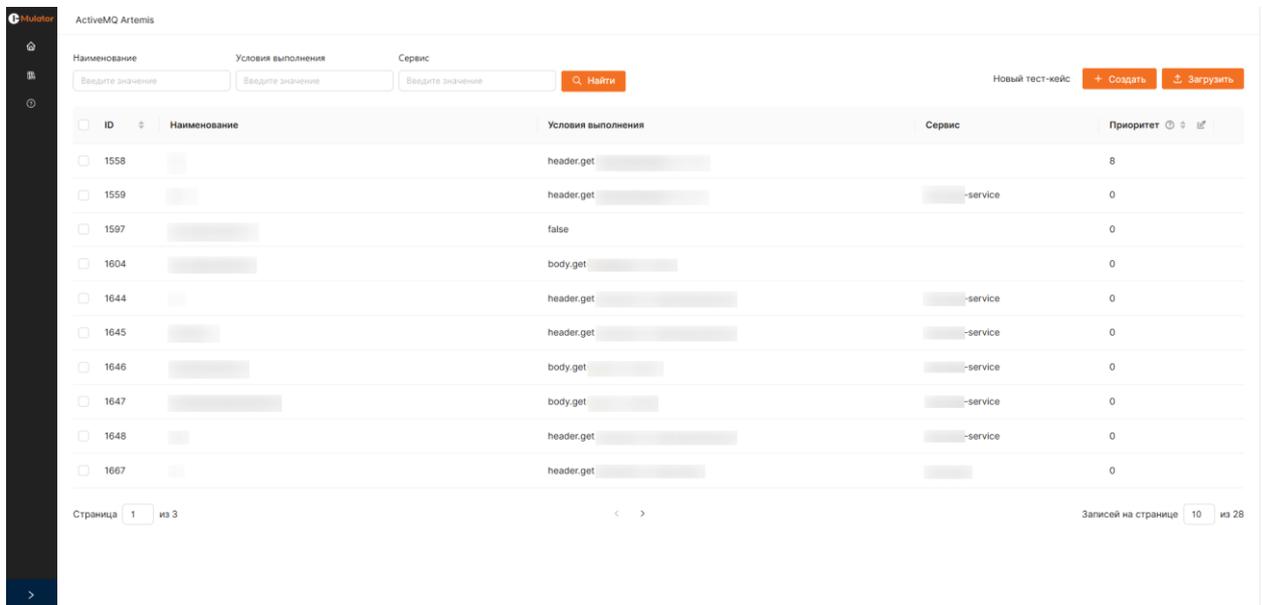


Рисунок 7 – Экранная форма тест-кейсов *ActiveMQ Artemis*

2.2. Создание тест-кейса

Для каждого типа взаимодействия реализована отдельная форма создания тест-кейса.



2.2.1. REST

Для создания тест-кейса **REST** перейдите в нужный сервис на экранной форме сервисов (Рисунок 1) и нажмите кнопку **+ Создать** в правой верхней части экранной формы тест-кейсов (Рисунок 5).

В открывшейся форме укажите информацию о новом тест-кейсе и его ответах в соответствующих полях и нажмите кнопку **Сохранить** внизу формы создания тест-кейса (Рисунок 8).

ПРИМЕЧАНИЕ

Поля, обязательные к заполнению при создании тест-кейса, отмечены красной звездочкой *.

The screenshot shows the Multipart REST client interface for creating a REST test case. The interface is divided into two main sections: "Добавление тест-кейса" (Add test case) on the left and "Тело ответа" (Response body) on the right.

Добавление тест-кейса:

- Наименование * (Name): Введите значение (Enter value)
- Приоритет * (Priority): 0
- Тип метода * (Method): GET
- Endpoint *: /example
- Использовать path-параметры (Use path parameters):
- Условия выполнения (Execution conditions): + Добавить (Add)
- Ответы (Responses): + Добавить ещё (Add more)
- Режим возврата ответа (Response mode): Активный ответ (Active response), Вероятность срабатывания (Probability of triggering)
- Активный ответ (Active response):
- Наименование * (Name): Введите значение (Enter value)
- Код ответа * (Response code): 200
- Задержка перед отправкой ответа, мс * (Delay before sending response, ms): 0
- Описание (Description): Введите значение (Enter value)

Тело ответа (Response body):

- Тело ответа JSON (Response body JSON): f(x)
- Добавить файл (Add file):
- Headers: Ключ (Key): content-type, Значение (Value): application/json. + Добавить ещё (Add more)
- Маршрут до параметра в запросе (Request parameter path) and Маршрут до параметра в ответе (Response parameter path) for Headers: Введите значение (Enter value). + Добавить ещё (Add more)
- Body: Маршрут до параметра в запросе (Request parameter path) and Маршрут до параметра в ответе (Response parameter path): Введите значение (Enter value). + Добавить ещё (Add more)
- Query: Маршрут до параметра в запросе (Request parameter path) and Маршрут до параметра в ответе (Response parameter path): Введите значение (Enter value). + Добавить ещё (Add more)

Buttons: Сохранить (Save), Отменить (Cancel)

Рисунок 8 – Форма создания тест-кейса **REST**



2.2.2. Kafka

Для создания тест-кейса **Kafka** перейдите форму просмотра всех тест-кейсов **Kafka** и нажмите кнопку **+ Создать** в правой верхней части интерфейса (Рисунок 6).

В открывшейся форме укажите информацию о новом тест-кейсе и его ответах в соответствующих полях и нажмите кнопку **Сохранить** внизу формы создания тест-кейса (Рисунок 9).

ПРИМЕЧАНИЕ

Поля, обязательные к заполнению при создании тест-кейса, отмечены красной звездочкой *.

The screenshot shows the 'Добавление тест-кейса' (Add test case) form in the Mulator application. The form is organized into several sections:

- Наименование ***: A text input field for the test case name.
- Приоритет ***: A dropdown menu with '0' selected.
- Условия выполнения**: A section with a '+ Добавить' button.
- Сервис**: A text input field for the service name.
- Настройка для получения ответа**: A section with a 'Топик для получения ответа *' text input and 'Создать' and 'Выбрать' buttons.
- Сценарии**: A section with a '+ Добавить ещё' button and radio buttons for 'Активный сценарий' (selected) and 'Вероятность срабатывания'.
- Активный сценарий**: A sub-section with a toggle switch and a '+ Добавить ещё' button.
- Ответное сообщение**: A sub-section with a '+ Добавить ещё' button and a text input field.
- Priority and Delay**: Two input fields for 'Приоритет' (0) and 'Задержка перед публикацией сообщения, мс' (0).
- Описание**: A text input field.
- Тело ответа**: A dropdown menu set to 'JSON' and a 'f(x)' dropdown.
- Headers**: A table with columns 'Ключ' and 'Значение', each with an input field and a '+ Добавить ещё' button.
- МAPPING параметров ответа**: A section with two columns for 'Маршрут до параметра в запросе' and 'Маршрут до параметра в ответе', each with input fields and '+ Добавить ещё' buttons.
- Body**: A section with two columns for 'Маршрут до параметра в запросе' and 'Маршрут до параметра в ответе', each with input fields and '+ Добавить ещё' buttons.
- Buttons**: 'Сохранить' (Save) and 'Отменить' (Cancel) buttons at the bottom.

Рисунок 9 – Форма создания тест-кейса **Kafka**

2.2.3. ActiveMQ Artemis

Для создания тест-кейса **ActiveMQ Artemis** перейдите форму просмотра всех тест-кейсов **ActiveMQ Artemis** и нажмите кнопку **+ Создать** в правой верхней части интерфейса (Рисунок 7).



В открывшейся форме укажите информацию о новом тест-кейсе и его ответах в соответствующих полях и нажмите кнопку **Сохранить** внизу формы создания тест-кейса (Рисунок 10).

ПРИМЕЧАНИЕ

Поля, обязательные к заполнению при создании тест-кейса, отмечены красной звездочкой *.

Рисунок 10 – Форма создания тест-кейса **ActiveMQ Artemis**

2.3. Скачивание тест-кейса

Для скачивания файла в формате **JSON** по одному тест-кейсу в форме просмотра всех тест-кейсов (Рисунок 5, Рисунок 6, Рисунок 7) нажмите кнопку **Скачать** в контекстном меню тест-кейса.

Для скачивания файла в формате **JSON** по нескольким тест-кейсам в форме просмотра всех тест-кейсов (Рисунок 5, Рисунок 6, Рисунок 7) установите чек-боксы напротив выбранных тест-кейсов и нажмите кнопку **Скачать** в правом нижнем углу списка тест-кейсов.



2.4. Загрузка тест-кейса

Для загрузки тест-кейса нажмите кнопку **Загрузить** в правом верхнем углу формы просмотра всех тест-кейсов (Рисунок 5, Рисунок 6, Рисунок 7) и выберите нужный файл в формате **JSON**.

После загрузки файла загруженный тест-кейс появится в таблице тест-кейсов.

2.5. Просмотр карточки тест-кейса

Для каждого типа взаимодействия реализована возможность просмотра карточки тест-кейса.

2.5.1. REST

Для просмотра деталей тест-кейса **REST** выберите сервис в форме сервисов (Рисунок 1), в форме просмотра всех тест-кейсов сервиса (Рисунок 5) выберите интересующий тест-кейс и нажмите на него. Отобразится карточка тест-кейса (Рисунок 11).

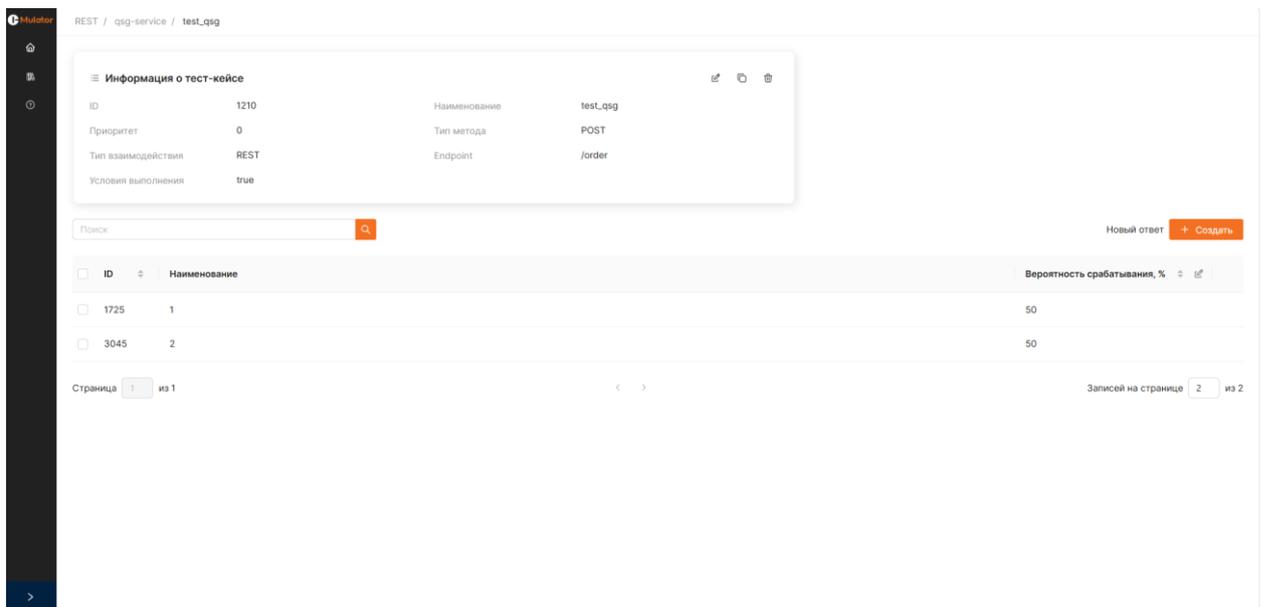


Рисунок 11 – Просмотр карточки тест-кейса **REST**

2.5.2. Kafka

Для просмотра деталей тест-кейса **Kafka** в форме просмотра всех тест-кейсов **Kafka** (Рисунок 6) выберите интересующий тест-кейс и нажмите на него. Отобразится карточка тест-кейса (Рисунок 12).

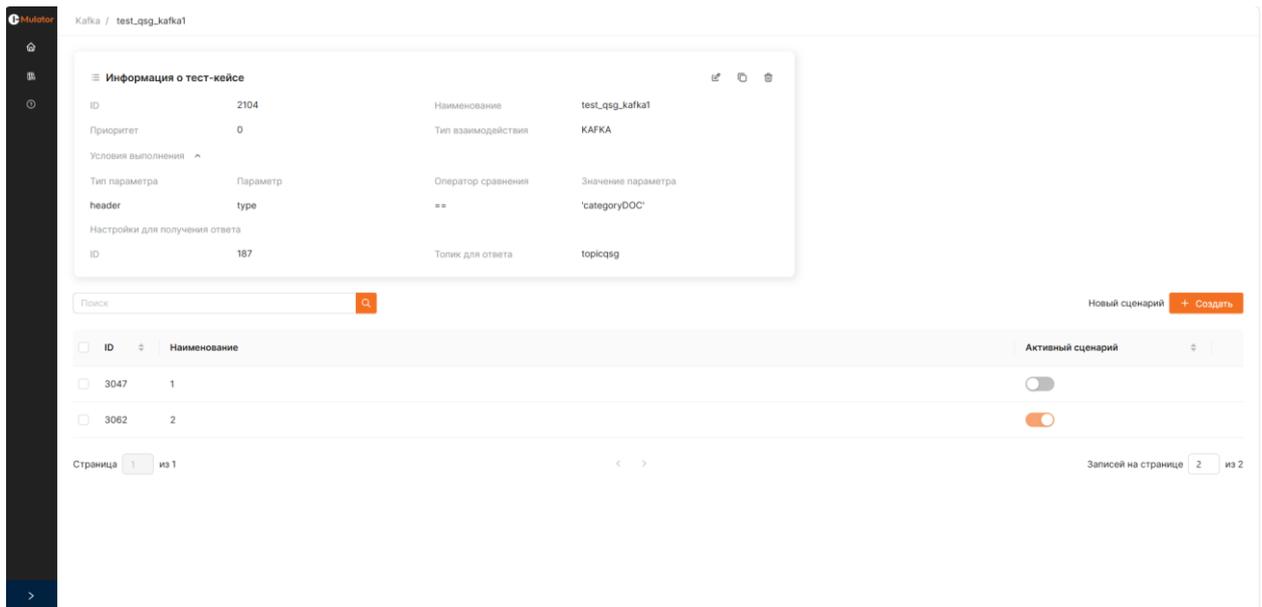


Рисунок 12 – Просмотр карточки тест-кейса **Kafka**

2.5.3. ActiveMQ Artemis

Для просмотра деталей тест-кейса **ActiveMQ Artemis** в форме просмотра всех тест-кейсов **ActiveMQ Artemis** (Рисунок 6) выберите интересующий тест-кейс и нажмите на него. Отобразится карточка тест-кейса (Рисунок 13).

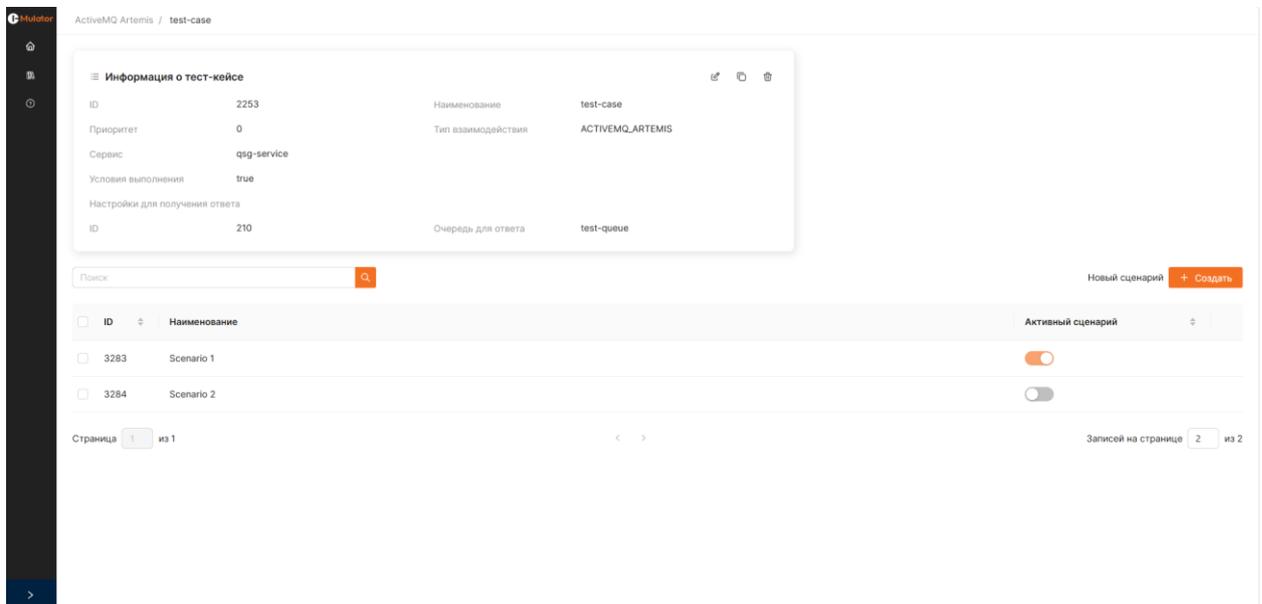


Рисунок 13 – Просмотр карточки тест-кейса **ActiveMQ Artemis**

2.6. Исполнение тест-кейса

Для исполнения тест-кейса **REST** используются платформы для работы с API, где в строку **URL** вводится *тип_запроса хост/test/наименование*



сервиса/эндпоинт, а также вводится значение из условия выполнения тест-кейса.

Для исполнения тест-кейсов **Kafka** и **ActiveMQ Artemis** используется интерфейс по работе с сообщениями брокеров сообщений. В рамках интерфейса может быть направлено сообщение из топика/очереди, указанного при установке **I-Mulator** в контур информационной системы, и сообщение с заданным ответным сообщением будет направлено в топик/очередь, указанный при создании тест-кейса.

2.7. Редактирование тест-кейса

Для каждого типа взаимодействия реализована возможность редактирования тест-кейса.

Для редактирования тест-кейса нажмите на кнопку редактирования в рамках карточек тест-кейса (Рисунок 11, Рисунок 12, Рисунок 13) или в контекстном меню в форме тест-кейсов (Рисунок 5, Рисунок 6, Рисунок 7) нажмите на кнопку **Редактировать**. Откроется форма редактирования тест-кейса (Рисунок 14).



Рисунок 14 – Форма редактирования тест-кейса **ActiveMQ Artemis**

Внесите изменения во все необходимые поля и нажмите кнопку **Сохранить** внизу формы редактирования тест-кейса.

2.8. Клонирование тест-кейса

Для клонирования тест-кейса нажмите на кнопку клонирования в рамках карточек тест-кейса (Рисунок 11, Рисунок 12, Рисунок 13) или в контекстном меню в форме тест-кейсов (Рисунок 5, Рисунок 6, Рисунок 7) нажмите на кнопку **Клонировать**. Отобразится форма создания тест-кейса с предзаполненными полями того тест-кейса, который был выбран (за



исключением наименования тест-кейса: в начало наименования тест-кейса добавляется текст **КОПИЯ**, которое можно скорректировать) (Рисунок 15).

The screenshot shows a web interface for adding a test case. The title is 'Добавление тест-кейса'. The form contains the following elements:

- Наименование ***: Input field containing 'КОПИЯ test-case'.
- Приоритет ***: Input field containing '0'.
- Условия выполнения**: A '+ Добавить' button.
- Сервис**: Input field containing 'qrs-service'.
- Настройка для получения ответа**:
 - Очереди для получения ответа ***: Dropdown menu containing 'test-queue'.
 - Buttons: 'Создать' and 'Выбрать'.
- Сценарии**: '+ Добавить ещё' button.
- Режим возврата сценария**: Radio buttons for 'Активный сценарий' (selected) and 'Вероятность срабатывания'.
- Активный сценарий**: Two cards, each with a toggle switch and an input field for the scenario name ('Scenario 1' and 'Scenario 2').

Рисунок 15 – Форма создания тест-кейса при клонировании тест-кейса

Далее процесс клонирования тест-кейса идентичен процессу создания тест-кейса (см. раздел **2.2. Создание тест-кейса**).

2.9. Удаление тест-кейса

Для удаления тест-кейса нажмите на кнопку удаления в рамках карточек тест-кейса (Рисунок 11, Рисунок 12, Рисунок 13) или в контекстном меню в форме тест-кейсов (Рисунок 5, Рисунок 6, Рисунок 7) нажмите на кнопку **Удалить**. Отобразится модальное окно подтверждения удаления тест-кейса (Рисунок 16). Для удаления тест-кейса нажмите кнопку **Удалить**.

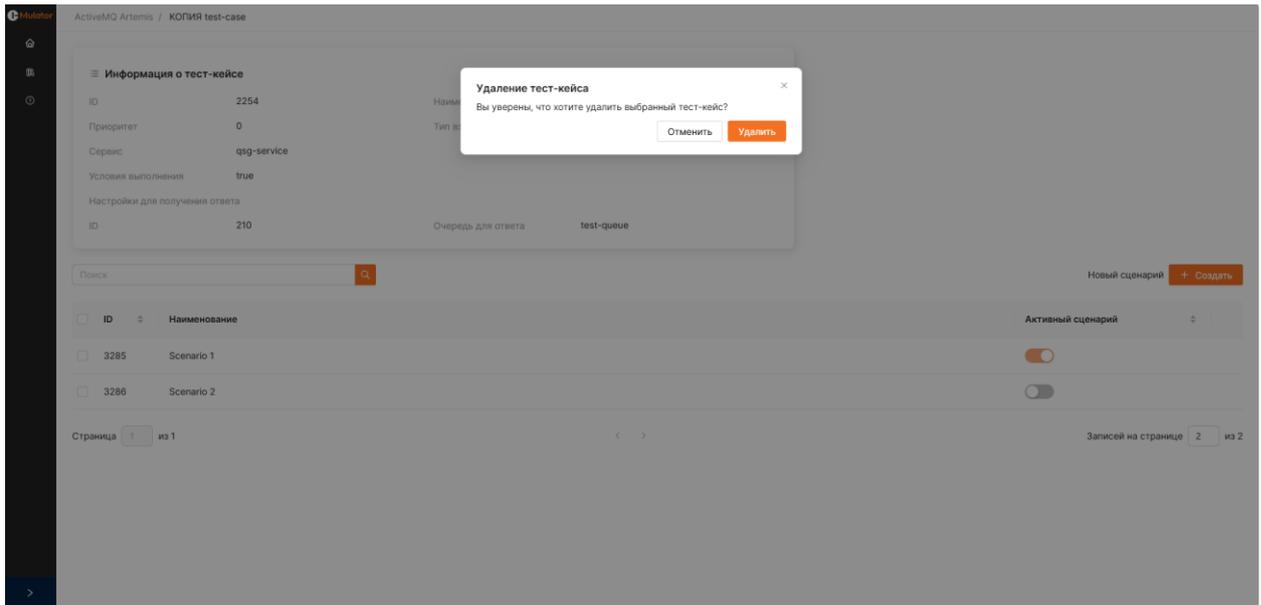


Рисунок 16 – Модельное окно **Удаление тест-кейса**



3. Действия с ответами

3.1. Добавление ответа

Для каждого типа взаимодействия реализована возможность добавления ответа на тест-кейс.

3.1.1. Ответ REST

Для добавления дополнительных ответов на тест-кейс **REST** нажмите на кнопку **+ Добавить ещё** в блоке **Ответы** при создании/редактировании тест-кейса (Рисунок 8) или нажмите кнопку **+ Создать** над таблицей ответов в карточке тест-кейса (Рисунок 11).

Отобразится форма добавления ответа (Рисунок 17).

Информация о тест-кейсе			
ID	2249	Наименование	test-case
Приоритет	0	Тип метода	GET
Тип взаимодействия	REST	Endpoint	/example(/example)
Условия выполнения	true		

Добавление ответа

Активный ответ

Наименование *

Код ответа * Задержка перед отправкой ответа, мс *

Описание

Тело ответа **JSON**

Добавить файл

Headers

Ключ	Значение
content-type	application/json

+ Добавить ещё

Мэппинг параметров ответа

Headers

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
<input type="text"/>	<input type="text"/>

+ Добавить ещё

Body

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
<input type="text"/>	<input type="text"/>

+ Добавить ещё

Query

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
<input type="text"/>	<input type="text"/>

+ Добавить ещё

Рисунок 17 – Форма по добавлению дополнительного ответа на тест-кейс **REST**



Для добавления ответа заполните все необходимые поля и нажмите кнопку **Сохранить** внизу формы.

ПРИМЕЧАНИЕ

Поля, обязательные к заполнению при создании ответа, отмечены красной звездочкой *.

3.1.2. Сценарий Kafka/ActiveMQ Artemis

Для добавления дополнительных сценариев на тест-кейс **Kafka/ActiveMQ Artemis** нажмите на кнопку **+ Добавить ещё** в блоке **Сценарии** при создании/редактировании тест-кейса (Рисунок 9, Рисунок 10) или нажмите кнопку **+ Создать** над таблицей сценариев в карточке тест-кейса (Рисунок 12, Рисунок 13).

Отобразится форма создания сценария (Рисунок 18).

ActiveMQ Artemis / test-case / Добавление сценария

Информация о тест-кейсе			
ID	2253	Наименование	test-case
Приоритет	0	Тип взаимодействия	ACTIVEMQ_ARTEMIS
Сервис	qps-service		
Условия выполнения	true		
Настройки для получения ответа			
ID	210	Очереди для ответа	test-queue

Добавление сценария

Активный сценарий

Наименование *

Ответное сообщение

Наименование *

Приоритет * Задержка перед публикацией сообщения, мс *

Описание

Тип ответа

1

Headers

Ключ	Значение
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Мэппинг параметров ответа

Headers

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Body

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Рисунок 18 – Форма по добавлению сценария для тест-кейса **Kafka/ActiveMQ Artemis**



Для добавления сценария заполните все необходимые поля и нажмите кнопку **Сохранить** внизу формы.

ПРИМЕЧАНИЕ

Поля, обязательные к заполнению при создании сценария, отмечены красной звездочкой *.

3.1.3. Ответное сообщение Kafka/ActiveMQ Artemis

Для добавления ответного сообщения в сценарий тест-кейса **Kafka/ActiveMQ Artemis** нажмите на кнопку **+ Добавить ещё** в блоке **Ответные сообщения** при создании/редактировании тест-кейса (Рисунок 9, Рисунок 10) или при создании/редактировании сценария (Рисунок 18). Также для добавления можете перейти в карточку сценария, выбрав соответствующую строку в таблице карточки тест-кейса (Рисунок 12, Рисунок 13) и нажать кнопку **+ Создать** над таблицей ответных сообщений (Рисунок 19).

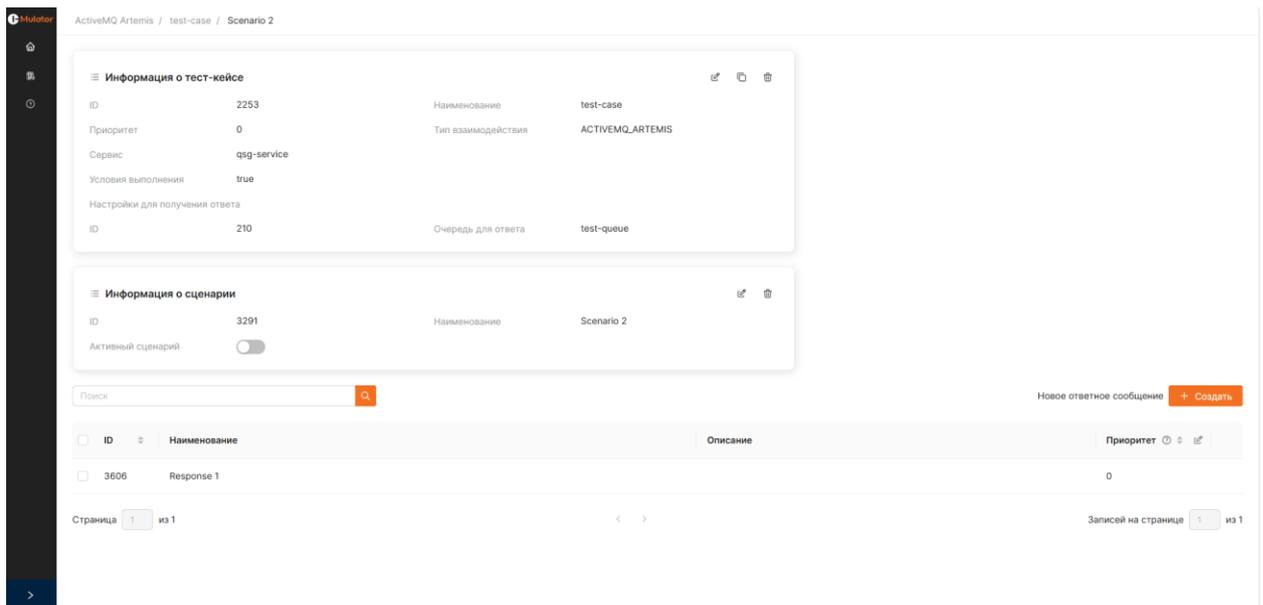


Рисунок 19 – Карточка сценария

Отобразится форма для добавления ответного сообщения (Рисунок 20).



ActiveMQ Artemis / test-case / Scenario 2 / Добавление ответного сообщения

Информация о тест-кейсе

ID	2253	Наименование	test-case
Приоритет	0	Тип взаимодействия	ACTIVEMQ_ARTEMIS
Сервис	qsg-service		
Условия выполнения	true		
Настройки для получения ответа		Очередь для ответа	test-queue
ID	210		

Информация о сценарии

ID	3291	Наименование	Scenario 2
Активный сценарий	<input type="checkbox"/>		

Добавление ответного сообщения

Наименование *

Приоритет * Задержка перед публикацией сообщения, мс *

Описание

Тело ответа **JSON**

1

Headers

Ключ	Значение
<input type="text"/>	<input type="text"/>
+ Добавить ещё	

Маллинг параметров ответа

Headers

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
<input type="text"/>	<input type="text"/>
+ Добавить ещё	

Body

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
<input type="text"/>	<input type="text"/>
+ Добавить ещё	

Рисунок 20 – Форма создания ответного сообщения

Для добавления ответного сообщения заполните все необходимые поля и нажмите кнопку **Сохранить** внизу формы.

ПРИМЕЧАНИЕ

Поля, обязательные к заполнению при создании ответного сообщения, отмечены красной звездочкой *.

3.2. Просмотр карточки ответа

3.2.1. Ответ REST

Для просмотра деталей ответа в карточке тест-кейса **REST** (Рисунок 11) выберите в таблице ответов искомый ответ и нажмите на него. Откроется карточка ответа (Рисунок 21), в рамках которой также имеется возможность сразу отредактировать данные ответа.



REST / qsg-service / test-case / response 01

Информация о тест-кейсе

ID	2249	Наименование	test-case
Приоритет	0	Тип метода	GET
Тип взаимодействия	REST	Endpoint	/example/example
Условия выполнения	true		

Информация об ответе

ID: 3279

Активный ответ:

Наименование: response 01

Код ответа: 200 Задержка перед отправкой ответа, мс: 0

Описание:

Тип ответа: JSON

Добавить файл

Headers

Ключ	Значение
content-type	application/json

+ Добавить ещё

Маллинг параметров ответа

Headers

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
<input type="text"/>	<input type="text"/>

+ Добавить ещё

Body

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
<input type="text"/>	<input type="text"/>

+ Добавить ещё

Query

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
<input type="text"/>	<input type="text"/>

+ Добавить ещё

Рисунок 21 – Карточка ответа

3.2.2. Сценарий Kafka/ActiveMQ Artemis

Для просмотра деталей сценария в карточке тест-кейса **Kafka/ActiveMQ Artemis** (Рисунок 12, Рисунок 13) выберите в таблице сценариев искомый сценарий и нажмите на него. Откроется карточка сценария (Рисунок 19).

3.2.3. Ответное сообщение Kafka/ActiveMQ Artemis

Для просмотра деталей ответного сообщения сценария тест-кейса в карточке сценария **Kafka/ActiveMQ Artemis** (Рисунок 19) выберите в таблице ответных сообщений искомое ответное сообщение и нажмите на него. Откроется карточка ответного сообщения (Рисунок 22).



ActiveMQ Artemis / test-case / Scenario 1 / Response 1

Информация о тест-кейсе

ID	2253	Наименование	test-case
Приоритет	0	Тип взаимодействия	ACTIVEMQ_ARTEMIS
Сервис	qsg-service		
Условия выполнения	true		
Настройки для получения ответа		Очередь для ответа	test-queue

Информация о сценарии

ID	3283	Наименование	Scenario 1
Активный сценарий	<input checked="" type="checkbox"/>		

Информация об ответном сообщении

ID:

Наименование:

Приоритет: Задержка перед публикацией сообщения, мс:

Описание:

Тело ответа: **JSON**

1 "создание тест-кейса"

Headers

Ключ	Значение
<input type="text" value="Введите значение"/>	<input type="text" value="Введите значение"/>

+ Добавить ещё

Малпинг параметров ответа

Headers

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
<input type="text" value="Введите значение"/>	<input type="text" value="Введите значение"/>

+ Добавить ещё

Body

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
<input type="text" value="Введите значение"/>	<input type="text" value="Введите значение"/>

+ Добавить ещё

Рисунок 22 – Карточка ответного сообщения

3.3. Редактирование ответа

3.3.1. Ответ REST

Для редактирования ответа в карточке тест-кейса **REST** (Рисунок 11) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) в строке, соответствующей ответу, который необходимо скорректировать, и в контекстном меню нажмите кнопку **Редактировать**. Отобразится карточка ответа с возможностью редактирования параметров ответа (Рисунок 21).

Для редактирования ответа заполните все необходимые поля и нажмите кнопку **Сохранить** внизу формы.

ПРИМЕЧАНИЕ

Поля, обязательные к заполнению при создании ответа, отмечены красной звездочкой *.



3.3.2. Сценарий Kafka/ActiveMQ Artemis

Для редактирования сценария **Kafka/ActiveMQ Artemis** в карточке тест-кейса (Рисунок 12, Рисунок 13) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) в строке, соответствующей сценарию, который необходимо скорректировать, и в контекстном меню нажмите кнопку **Редактировать**. Также можете нажать на кнопку редактирования в карточке сценария (Рисунок 19).

Отобразится форма редактирования сценария (Рисунок 23).

ActiveMQ Artemis / test-case / Редактирование сценария

Информация о тест-кейсе

ID	Наименование	test-case	
2253			
Приоритет	0	Тип взаимодействия	ACTIVEMQ_ARTEMIS
Сервис	qsg-service		
Условия выполнения	true		
Настройки для получения ответа			
ID	210	Очередь для ответа	test-queue

Редактирование сценария

ID: 3283

Активный сценарий:

Наименование: Scenario 1

Ответное сообщение: + Добавить ещё ^

Наименование: Response 1

Приоритет: 0 | Задержка перед публикацией сообщения, мс: 0

Описание: Введите значение

Тип ответа: JSON | f() |

1 "создание тест-кейса"

Headers

Ключ	Значение
Введите значение	Введите значение

+ Добавить ещё

Маллинг параметров ответа

Headers

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
Введите значение	Введите значение

+ Добавить ещё

Body

Маршрут до параметра в запросе	Маршрут до параметра в ответе
Введите значение	Введите значение

+ Добавить ещё

Сохранить | Отменить

Рисунок 23 – Форма редактирования сценария

Для редактирования сценария заполните все необходимые поля и нажмите кнопку **Сохранить** внизу формы.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

Поля, обязательные к заполнению при создании ответа, отмечены красной звездочкой *.

3.3.3. Ответное сообщение Kafka/ActiveMQ Artemis

Для редактирования ответного сообщения **Kafka/ActiveMQ Artemis** в карточке сценария (Рисунок 19) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) в строке, соответствующей ответному сообщению, который необходимо скорректировать, и в контекстном меню нажмите кнопку **Редактировать**. Отобразится карточка ответного сообщения с возможностью редактирования параметров ответного сообщения (Рисунок 22).

Для редактирования ответного сообщения заполните все необходимые поля и нажмите кнопку **Сохранить** внизу формы.

ПРИМЕЧАНИЕ

Поля, обязательные к заполнению при создании ответа, отмечены красной звездочкой *.

3.4. Загрузка ответа

Для загрузки ответа нажмите на кнопку загрузки над блоком **Тело ответа** в рамках создания/редактирования тест-кейса, сценария или ответного сообщения

ПРИМЕЧАНИЕ

Для загрузки тела ответа необходимо, чтобы блок **Тело ответа** был не заполнен.

После выберите файл ответа форматов **JSON** или **XML** (в зависимости от выбранного формата в рамках интерфейса) на локальном устройстве. После выбора файла загруженный ответ отобразится в блоке **Тело ответа**.

3.5. Добавление файла в тело ответа REST

Для добавления файла в тело ответа для **REST** при создании/редактировании тест-кейса (Рисунок 8) под блоком **Тело ответа** установите флажок в чек-боксе **Добавить файл**, нажмите кнопку **Загрузить** и выберите файл на локальном устройстве.

ПРИМЕЧАНИЕ

Важно! Ограничение объема добавляемого файла в тело ответа 3 Мб.



3.6. Удаление ответа

3.6.1. Ответ REST

Для удаления ответа **REST** в карточке ответа **REST** (Рисунок 11) в контекстном меню ответа (наведите курсор на кнопку **Больше** (три точки)) нажмите кнопку **Удалить**, затем в отобразившемся модальном окне **Удаление ответа** нажмите кнопку **Удалить**.

ПРИМЕЧАНИЕ

Важно! Удалить ответ можно только в случае, если в рамках тест-кейса создано несколько ответов. Единственный ответ на тест-кейс удалить нельзя.

3.6.2. Сценарий Kafka/ActiveMQ Artemis

Для удаления сценария **Kafka/ActiveMQ Artemis** в карточке тест-кейса (Рисунок 12, Рисунок 13) в контекстном меню сценария (наведите курсор на кнопку **Больше** (три точки)) нажмите кнопку **Удалить**, затем в отобразившемся модальном окне **Удаление ответа** нажмите кнопку **Удалить**.

ПРИМЕЧАНИЕ

Важно! Удалить сценарий можно только в случае, если в рамках тест-кейса создано несколько сценариев. Единственный сценарий тест-кейса удалить нельзя.

3.6.3. Ответное сообщение Kafka/ActiveMQ Artemis

Для удаления ответного сообщения **Kafka/ActiveMQ Artemis** в карточке сценария тест-кейса (Рисунок 19) в контекстном меню ответного сообщения (наведите курсор на кнопку **Больше** (три точки)) нажмите кнопку **Удалить**, затем в отобразившемся модальном окне **Удаление ответа** нажмите кнопку **Удалить**.

ПРИМЕЧАНИЕ

Важно! Удалить ответное сообщение можно только в случае, если в рамках тест-кейса создано несколько ответных сообщений. Единственное ответное сообщение сценария тест-кейса удалить нельзя.



4. Действия с настройками тест-кейсов

Вся информация о заведенных ранее настройках для всех типов взаимодействия располагается в отдельных разделах.

4.1.1. Маски эндпоинтов (REST)

В интерфейсе **I-Mulator** реализована возможность как задать конкретный эндпоинт, по которому необходимо обратиться за получением ответа, так и создать эндпоинт, содержащий path-параметры (маску) для тест-кейсов **REST**.

Вся информация о созданных масках эндпоинтов располагается в разделе **REST**, подраздел **Маски эндпоинтов** (Рисунок 24).

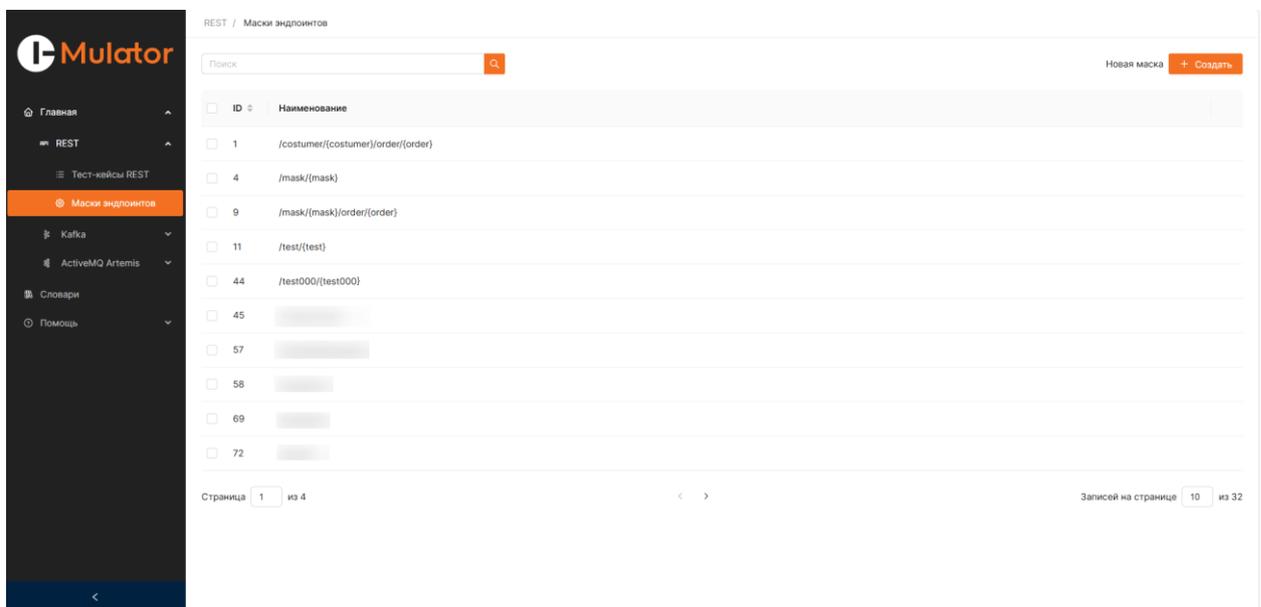


Рисунок 24 – Раздел **Маски эндпоинтов**

4.1.1.1. Создание маски

Для создания маски нажмите кнопку **+ Создать** в правой верхней части раздела (Рисунок 24), затем в окне **Добавление маски** заполните наименование маски и нажмите кнопку **Сохранить** (Рисунок 25).

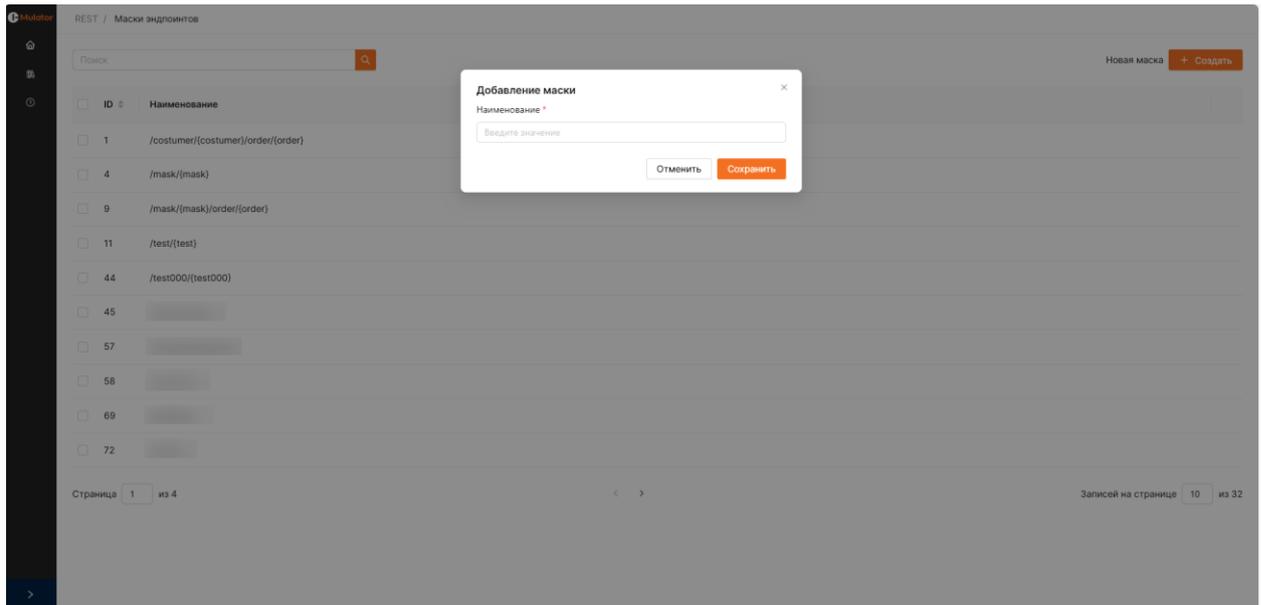


Рисунок 25 – Окно **Добавление маски**

ПРИМЕЧАНИЕ

Важно! Наименование маски должно создаваться по следующему правилу: динамический path-параметр должен быть назван идентично предыдущему параметру эндпоинта.

Также добавление маски реализовано при создании/редактировании тест-кейса **REST** (Рисунок 8), для этого в блоке **Endpoint** установите флажок в чек-боксе **Использовать path-параметры**, в поле **Endpoint** введите значение новой маски и сохраните тест-кейс.

4.1.1.2. Редактирование маски

Для редактирования маски в разделе **Маски эндпоинтов** (Рисунок 24) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) в строке маски и в контекстном меню нажмите кнопку **Редактировать**, затем в окне **Редактирование маски** (Рисунок 26) скорректируйте наименование маски и нажмите кнопку **Сохранить**.

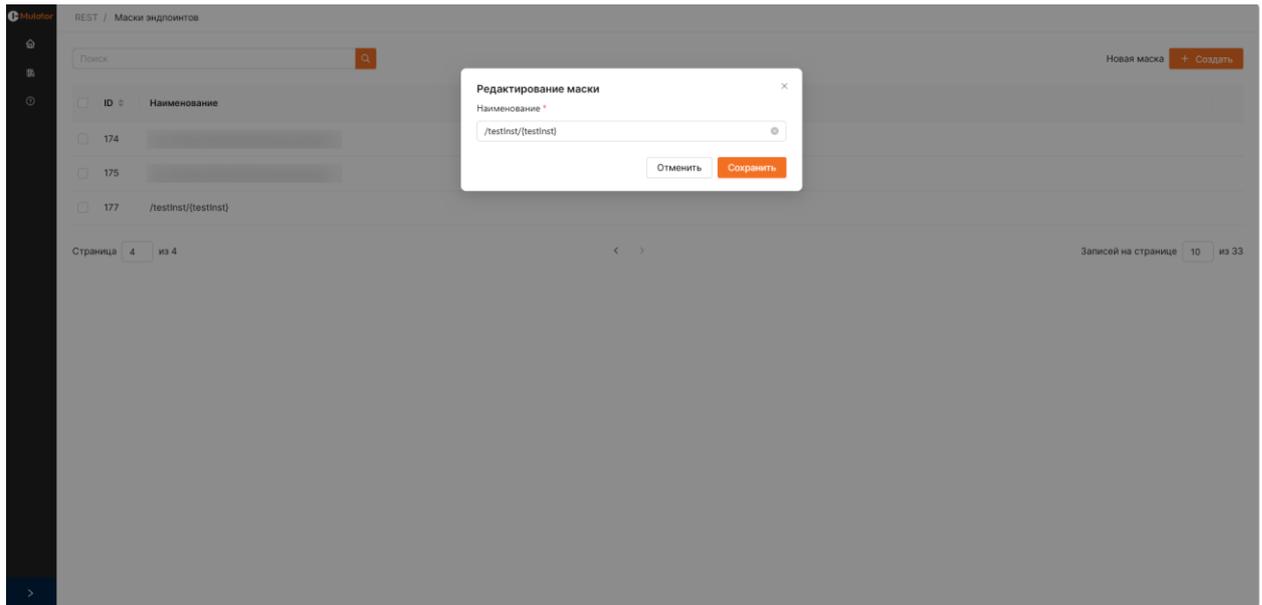


Рисунок 26 – Окно **Редактирование маски**

ПРИМЕЧАНИЕ

Важно! Наименование маски должно создаваться по следующему правилу: динамический path-параметр должен быть назван идентично предыдущему параметру эндпоинта.

При изменении маски учтите, что корректировки будут применены ко всем тест-кейсам, использующим эту маску.

4.1.1.3. Удаление маски

Для удаления маски в разделе **Маски эндпоинтов** (Рисунок 24) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) в строке маски и в контекстном меню нажмите кнопку **Удалить**, затем в окне **Удаление маски** (Рисунок 27) нажмите кнопку **Удалить**.

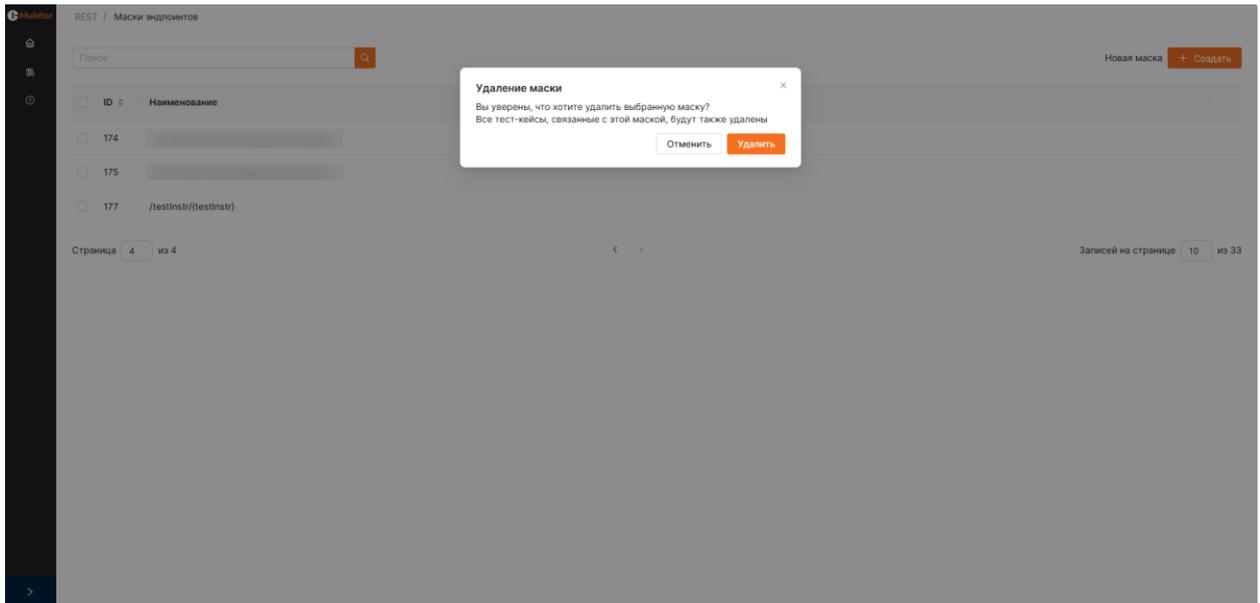


Рисунок 27 – Окно **Удаление маски**

4.1.2. Топики для получения ответа (Kafka)

Вся информация о топиках для получения ответа для тест-кейсов **Kafka** располагается в разделе **Топики для получения ответа** (Рисунок 28).

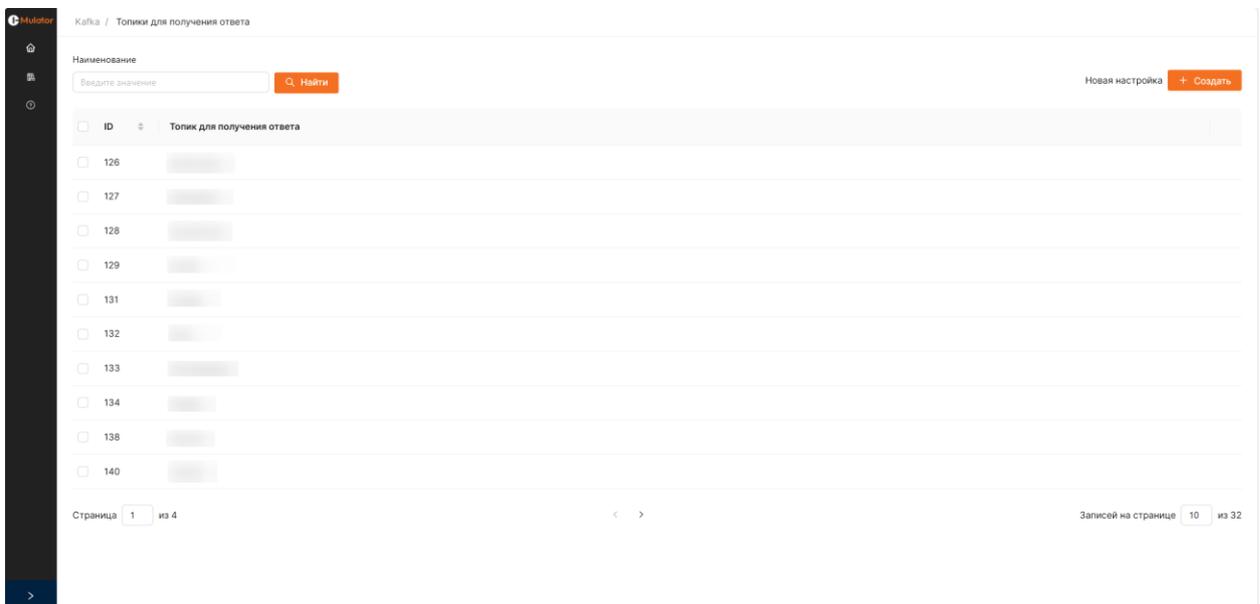


Рисунок 28 – Раздел **Топики для получения ответа**

4.1.2.1. Создание топика

Для создания топика нажмите кнопку **+ Создать** в правой верхней части раздела **Топики для получения ответа** (Рисунок 28), затем в экране **Добавление топика** заполните наименование топика и нажмите кнопку **Сохранить** (Рисунок 29).

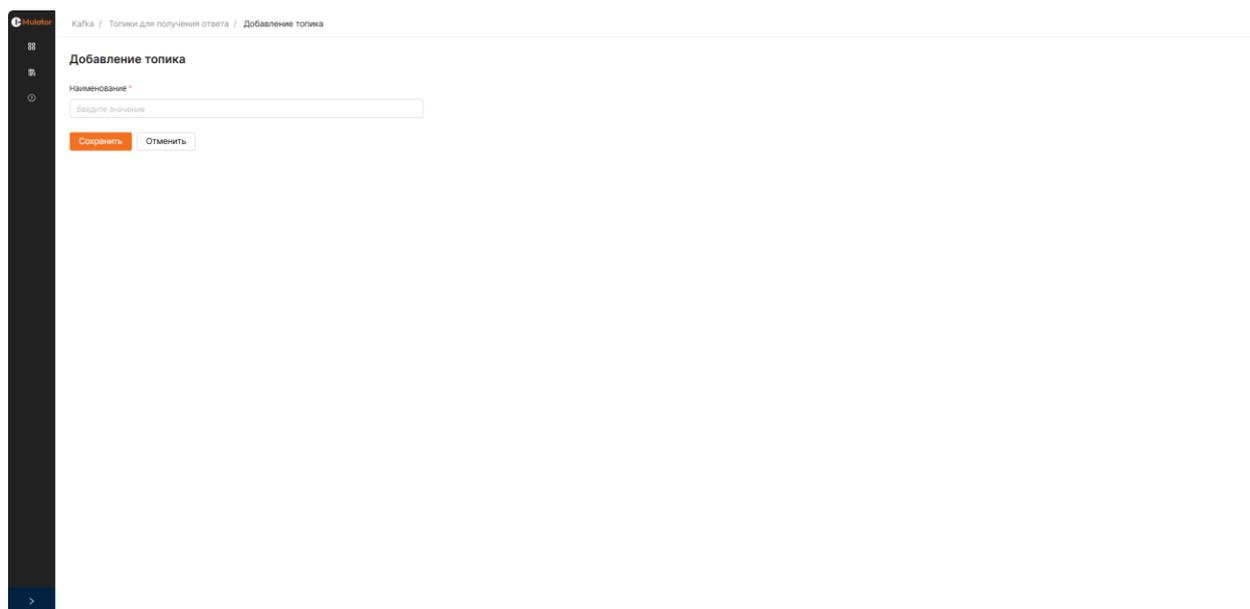


Рисунок 29 – Экранная форма **Добавление топика**

Также добавление топика реализовано при создании/редактировании тест-кейса **Kafka** (Рисунок 9), для этого в блоке **Топик для получения ответа** нажмите кнопку **Создать**, введите наименование нового топика в поле и сохраните тест-кейс.

4.1.2.2. Редактирование топика

Для редактирования топика в разделе **Топики для получения ответа** (Рисунок 28) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) в строке топика и в контекстном меню нажмите кнопку **Редактировать**, в экране **Информация о топике** (Рисунок 30) скорректируйте наименование топика и нажмите кнопку **Сохранить**.

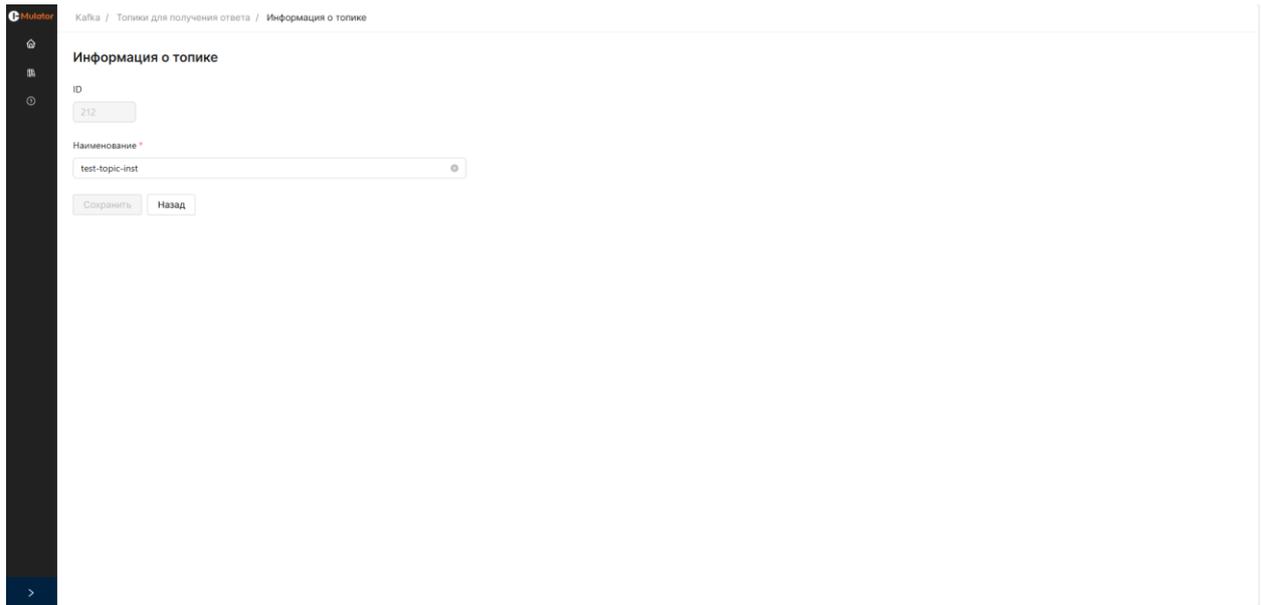


Рисунок 30 – Экранная форма **Информация о топике**

ПРИМЕЧАНИЕ

Важно! При изменении наименования топика учтите, что корректировки будут применены ко всем тест-кейсам, использующим этот топик.

4.1.2.3. Удаление топика

Для удаления топика в разделе **Топики для получения ответа** (Рисунок 28) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) в строке топика и в контекстном меню нажмите кнопку **Удалить**, затем в окне **Удаление настройки** (Рисунок 31) нажмите кнопку **Удалить**.

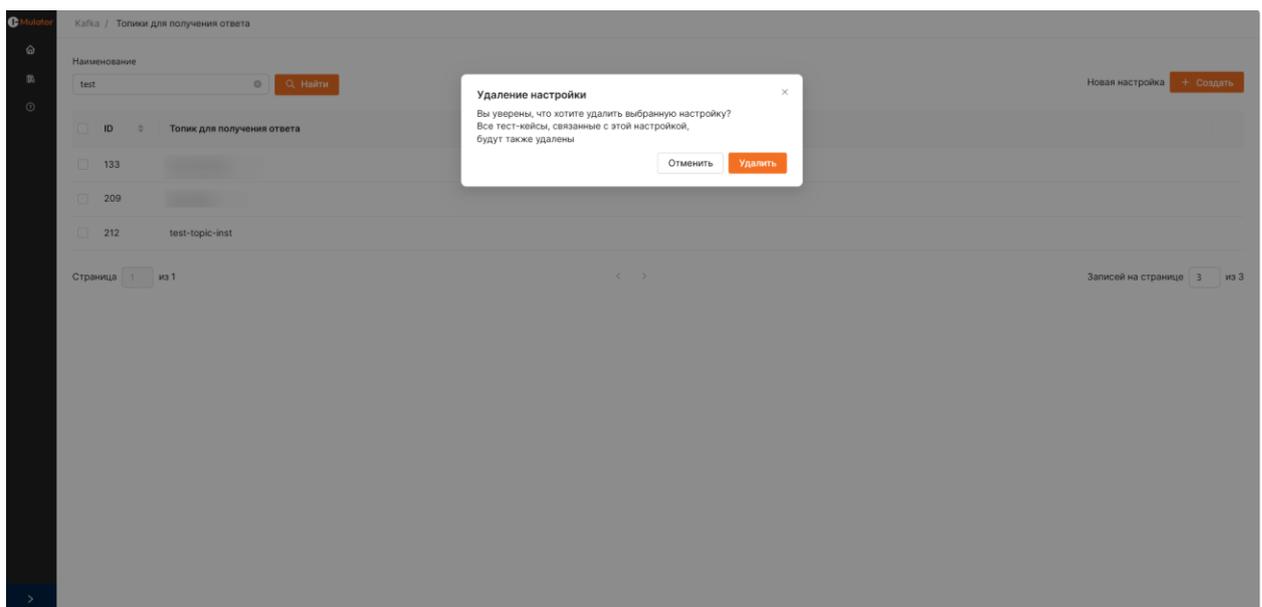


Рисунок 31 – Окно **Удаление настройки** топика



4.1.3. Очереди для получения ответа (ActiveMQ Artemis)

Вся информация об очередях для получения ответа для тест-кейсов **ActiveMQ Artemis** располагается в разделе **Очереди для получения ответов** (Рисунок 32).

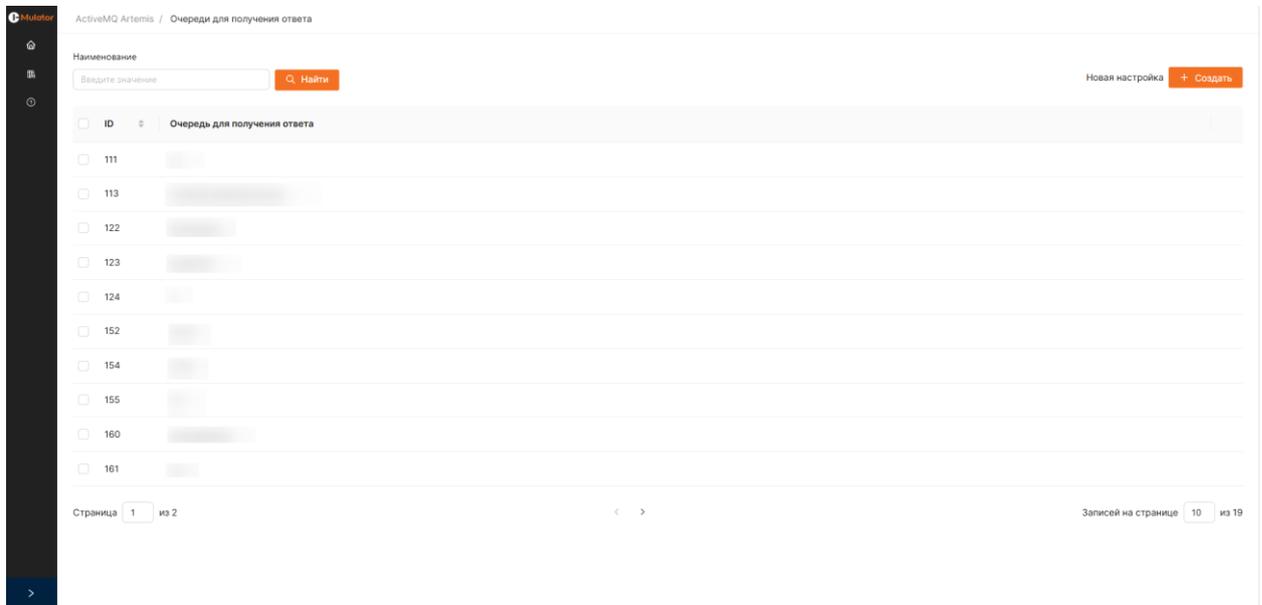


Рисунок 32 – Раздел **Очереди для получения ответов**

4.1.3.1. Создание очереди

Для создания очереди нажмите кнопку **+ Создать** в правой верхней части раздела **Очереди для получения ответа** (Рисунок 32), затем в экране **Добавление очереди** заполните наименование очереди и нажмите кнопку **Сохранить** (Рисунок 33).

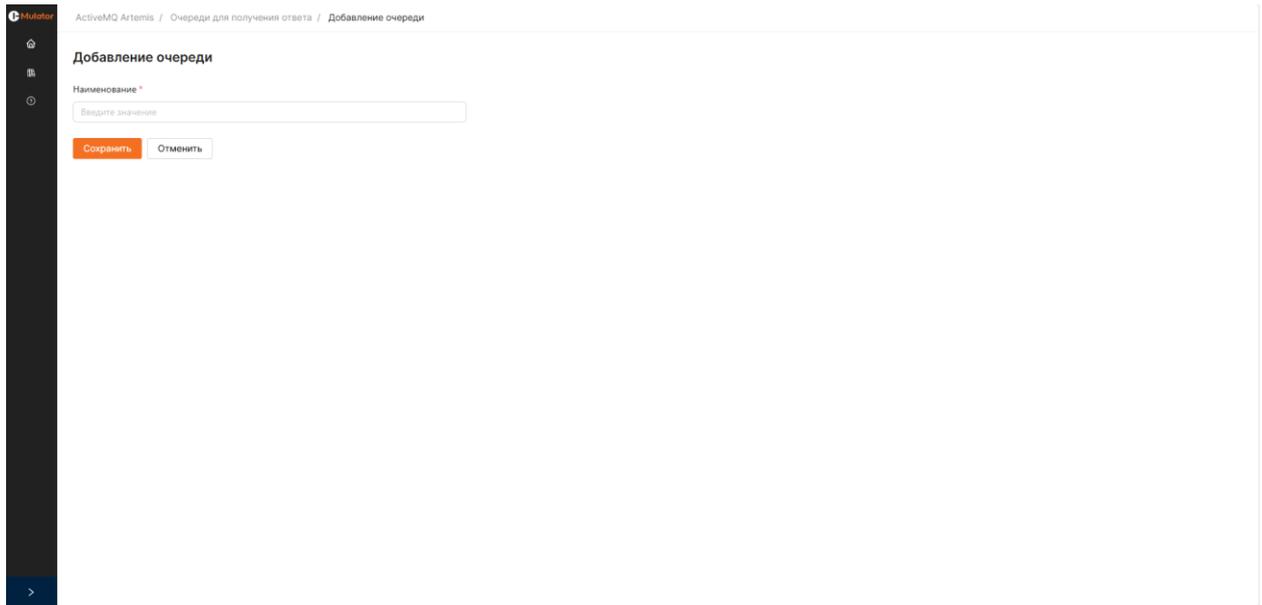


Рисунок 33 – Экранная форма **Добавление очереди**

Также добавление очереди реализовано при создании/редактировании тест-кейса **ActiveMQ Artemis** (Рисунок 10, Рисунок 14), для этого в блоке **Очередь для получения ответа** нажмите кнопку **Создать**, введите наименование новой очереди в поле и сохраните тест-кейс.

4.1.3.2. Редактирование очереди

Для редактирования очереди в разделе **Очереди для получения ответа** (Рисунок 32) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) в строке очереди и в контекстном меню нажмите кнопку **Редактировать**, в экране **Информация об очереди** (Рисунок 34) скорректируйте наименование очереди и нажмите кнопку **Сохранить**.

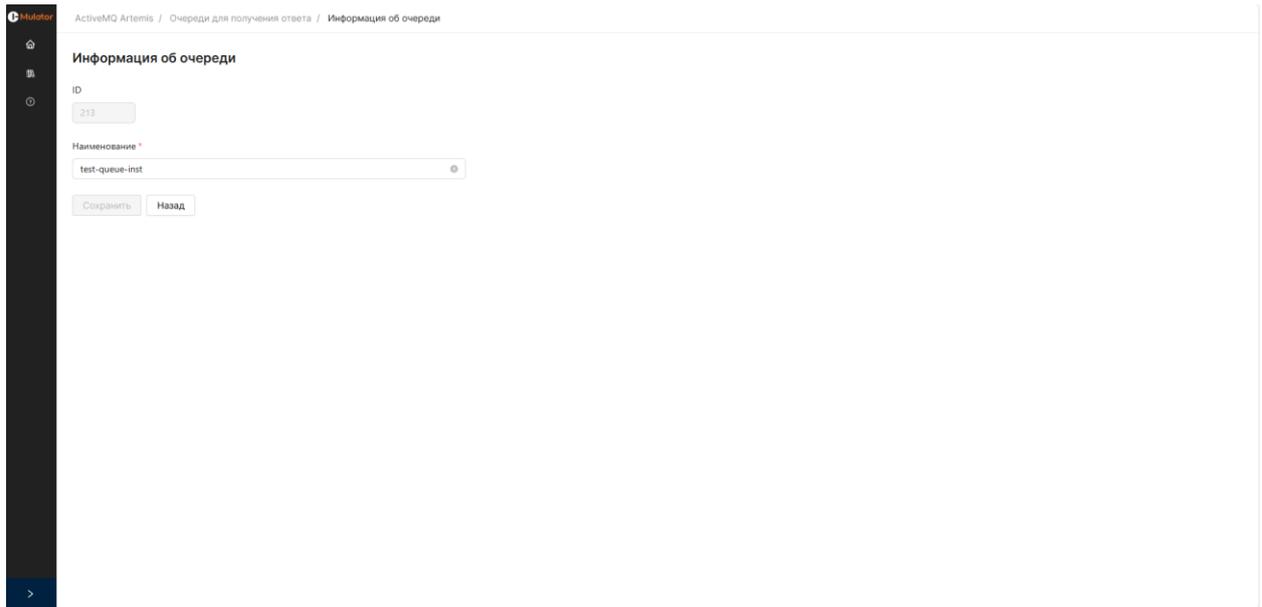


Рисунок 34 – Экранная форма **Информация об очереди**

ПРИМЕЧАНИЕ

Важно! При изменении наименования очереди учтите, что корректировки будут применены ко всем тест-кейсам, использующим эту очередь.

4.1.3.3. Удаление очереди

Для удаления очереди в разделе **Очереди для получения ответа** (Рисунок 32) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) в строке очереди и в контекстном меню нажмите кнопку **Удалить**, затем в окне **Удаление настройки** (Рисунок 35) нажмите кнопку **Удалить**.

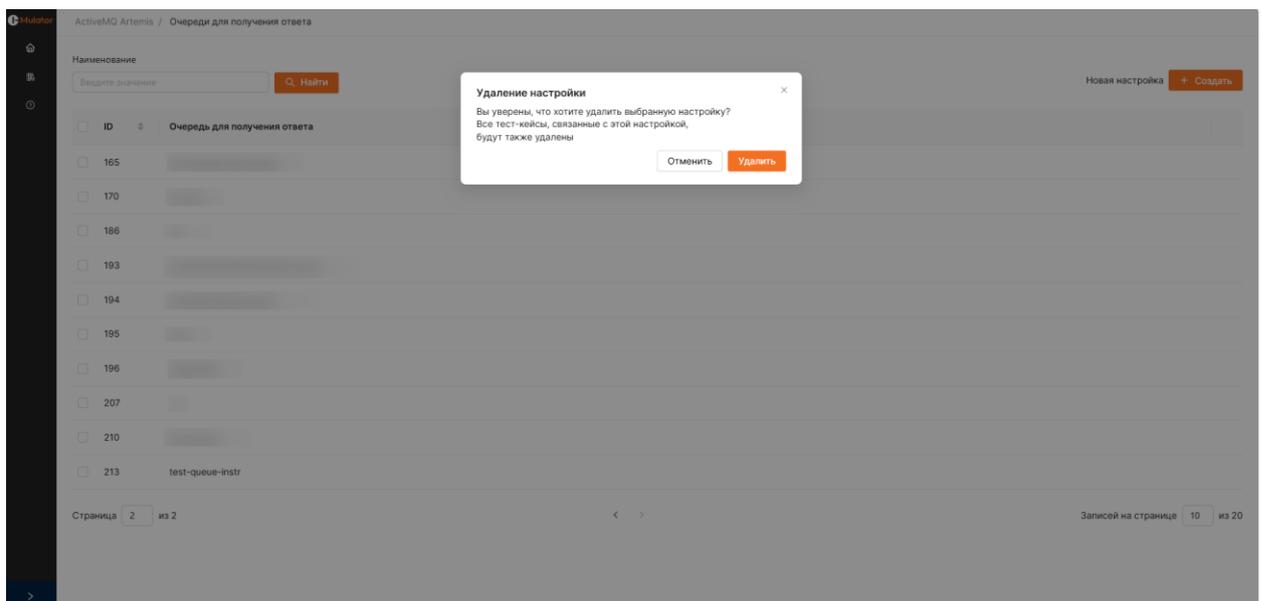


Рисунок 35 – Окно **Удаление настройки** очереди



5. Действия со словарями

В рамках интерфейса **I-Mulator** реализован раздел **Словари** для управления коллекциями записей (словарями). Словари необходимы для генерации ответов и ответных сообщений тест-кейсов в виде значений из словаря при помощи функции `func.dict('name_dict')`.

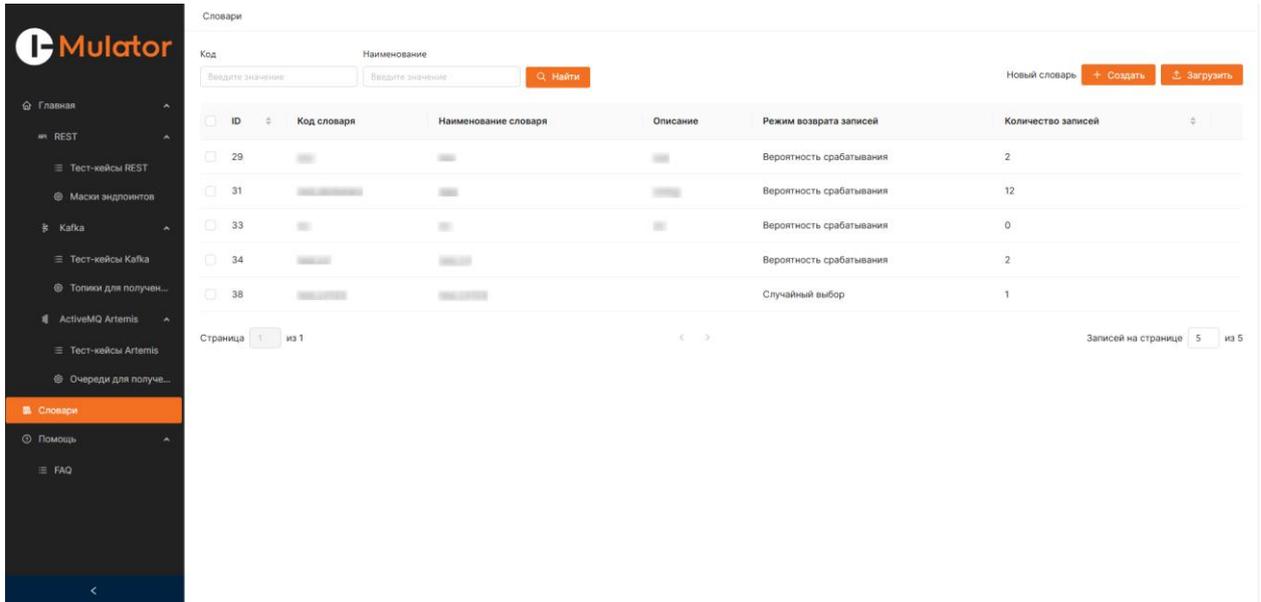


Рисунок 36 – Раздел **Словари**

5.1. Создание словаря

Для создания словаря в разделе **Словари** (Рисунок 36) нажмите кнопку **+ Создать** в правой верхней части экрана, затем в форме **Добавление словаря** (Рисунок 37) укажите все необходимые настройки и нажмите кнопку **Сохранить**.



Словари / Добавление словаря

Добавление словаря

Код словаря *
Введите значение

Наименование *
Введите значение

Описание
Введите значение

Режим возврата записей ⓘ
 Случайный выбор Вероятность срабатывания

Сохранить Отменить

Рисунок 37 – Форма **Добавление словаря**

ПРИМЕЧАНИЕ

Поля, обязательные к заполнению при создании словаря, отмечены красной звездочкой *.

5.2. Редактирование словаря

Для редактирования словаря в разделе **Словари** (Рисунок 36) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) в строке словаря и нажмите кнопку **Редактировать**, затем в форме **Редактирование словаря** (Рисунок 38) измените данные словаря и нажмите кнопку **Сохранить**.

Словари / Редактирование словаря

Редактирование словаря

ID
40

Код словаря *
test

Наименование *
test

Описание
Введите значение

Режим возврата записей ⓘ
 Случайный выбор Вероятность срабатывания

Сохранить Отменить

Рисунок 38 – Форма **Редактирование словаря**



5.3. Работа с записями словаря

Для управления записями выбранного словаря перейдите в форму записей словаря (Рисунок 39) нажатием на строку словаря в разделе **Словари** (Рисунок 36).

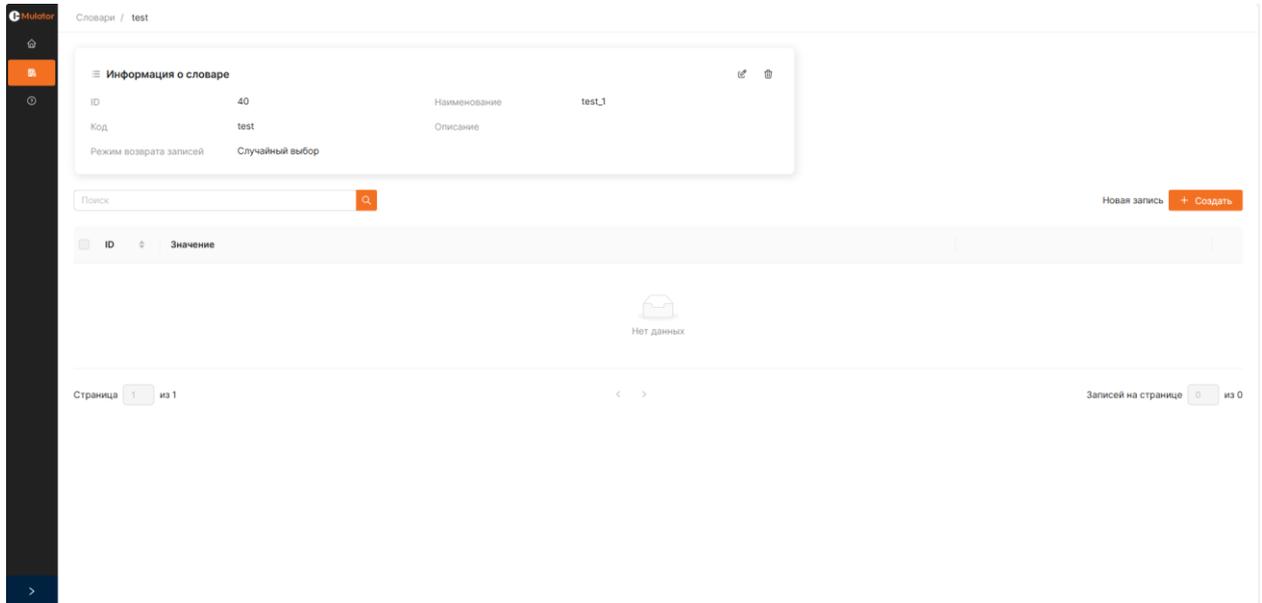


Рисунок 39 – Форма записей словаря

5.3.1. Создание записи

Для создания записи в правой части формы записей словаря (Рисунок 39) нажмите кнопку **+ Создать**, затем в форме **Добавление записи** (Рисунок 40) введите необходимые значения и нажмите кнопку **Сохранить**.

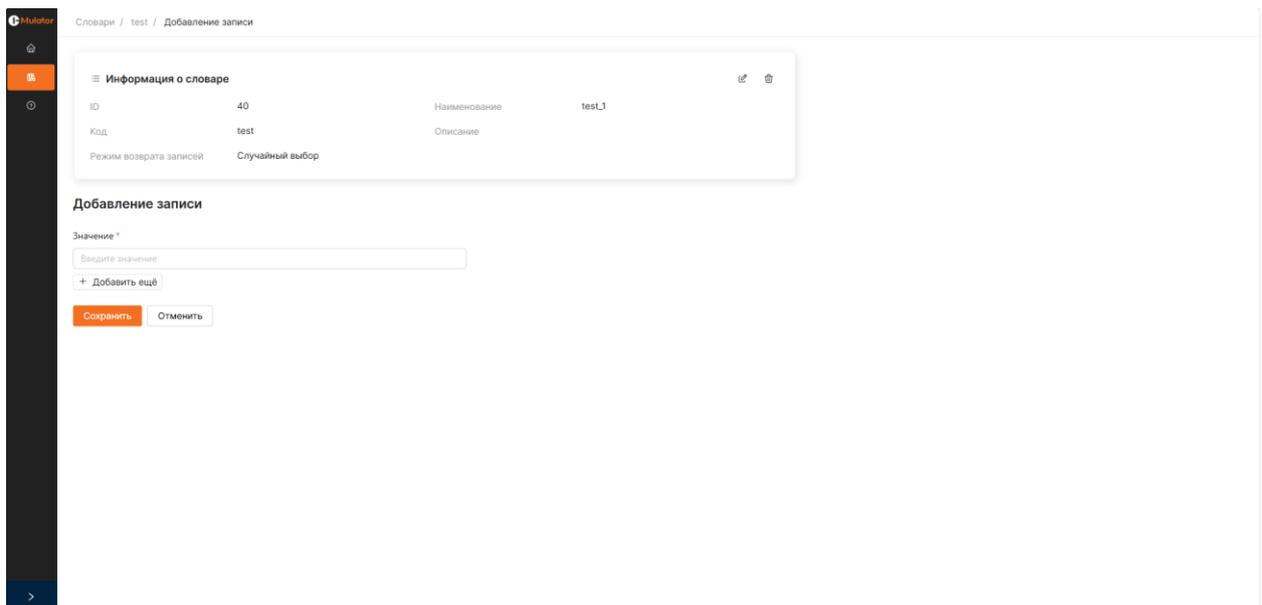


Рисунок 40 – Форма **Добавление записи**

**ПРИМЕЧАНИЕ**

Поля, обязательные к заполнению при создании записи, отмечены красной звездочкой *.

5.3.2. Редактирование записи

Для редактирования записи в форме записей словаря (Рисунок 39) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) в строке записи и нажмите кнопку **Редактировать**, затем в окне **Редактирование записи** (Рисунок 41) измените значение записи и нажмите кнопку **Сохранить**.

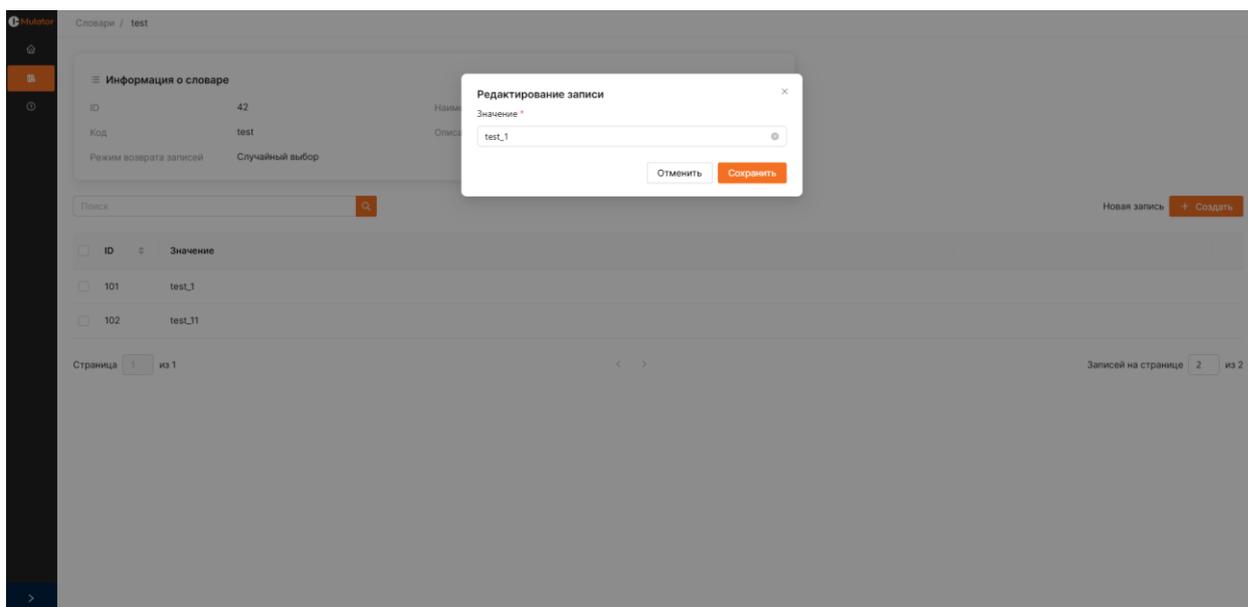


Рисунок 41 – Окно **Редактирование записи**

5.3.3. Удаление записи

Для удаления записи в форме записей словаря (Рисунок 39) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) в строке записи и нажмите кнопку **Удалить**, затем в окне **Удаление записи** (Рисунок 42) нажмите кнопку **Удалить**.

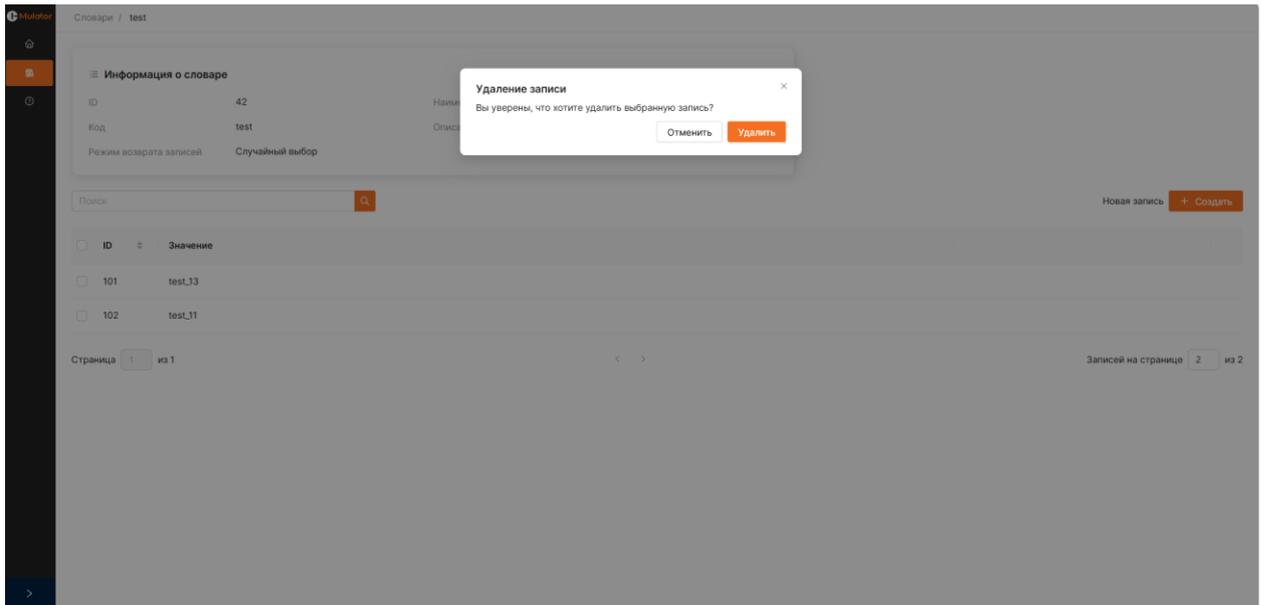


Рисунок 42 – Окно **Удаление записи**

5.4. Скачивание словаря

Для скачивания файла словаря в разделе **Словари** (Рисунок 36) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) напротив выбранного словаря и нажмите кнопку **Скачать** в отобразившемся контекстном меню.

Произойдет загрузка выбранного словаря со всеми записями на локальное устройство в формате **JSON**.

5.5. Загрузка словаря

Для загрузки словаря в правой верхней части экрана раздела **Словари** (Рисунок 36) нажмите кнопку **Загрузить**, затем выберите файл на локальном устройстве в формате JSON. После выбора файла на локальном устройстве файл будет загружен в интерфейс **I-Mulator**.

5.6. Удаление словаря

Для удаления словаря в разделе **Словари** (Рисунок 36) наведите курсор мыши на кнопку **Больше** (три точки) в строке записи и нажмите кнопку **Удалить**, затем в окне **Удаление словаря** (Рисунок 41) нажмите кнопку **Удалить**.